

slots master 777

Calculamos as probabilidades de cada um dos dois acontecimentos juntos: $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$

$P(A) = \frac{1}{2}$ e $P(B) = \frac{1}{2}$

Em slots master 777 alguns casos : o resultado de um evento afeta o desfecho de outro evento.

Exemplo: Lançamento de uma moeda e lançamento de um dado.

Se a moeda cair e o dado sair 12, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 1, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 2, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 3, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 4, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 5, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 6, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 7, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 8, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 9, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 10, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 11, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 12, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 13, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 14, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 15, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 16, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 17, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 18, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 19, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 20, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 21, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 22, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 23, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 24, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 25, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 26, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 27, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 28, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 29, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 30, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 31, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 32, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 33, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 34, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.

Se a moeda cair e o dado sair 35, a probabilidade é $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$.