

zebet bonus withdrawal

No mundo dos esportes, especialmente no League of Legends (LoL), o termo "handicap" é amplamente utilizado. Para aqueles que estão começando no ramo das apostas, essa palavra pode soar peculiar e até mesmo desconhecida. Não se preocupe, vamos simplificar e explicar o que é handicap no LoL e como funciona nesse contexto.

O que é handicap no LoL?

No cenário das apostas, handicap no LoL (ou zebet bonus) é a diferença de pontos entre dois times ou jogadores que possuem diferentes níveis de habilidade ou forma. Isso é feito atribuindo um "desvantagem virtual" a um time ou jogador favorito, querendo dizer, os bookmakers "desfavorecem" um deles fornecendo um "apoio" a outro.

Compreenda melhor isso com um exemplo:

Suponha que haja um time A muito bem avaliado e outro time B menos experiente.

Se o time A for considerado o favorito, o handicap pode ser de 1.5 pontos.

Isso significa que, para apostar no time A, você precisa apostar em um valor 1.5 vezes maior do que o valor apostado no time B para que a aposta seja equilibrada.

Por exemplo, se você apostar R\$ 100 no time A com um handicap de 1.5, você precisa apostar R\$ 150 no time B para que a aposta seja equilibrada.

Se o time B for considerado o favorito, o handicap pode ser de -1.5 pontos.

Isso significa que, para apostar no time B, você precisa apostar em um valor 1.5 vezes menor do que o valor apostado no time A para que a aposta seja equilibrada.

Por exemplo, se você apostar R\$ 100 no time B com um handicap de -1.5, você precisa apostar R\$ 66.67 no time A para que a aposta seja equilibrada.

Essa lógica se aplica a todos os tipos de apostas com handicap, seja em jogos de futebol, basquete ou outros esportes.

Então, sempre lembre-se de considerar o handicap ao fazer suas apostas.

Se você quiser saber mais sobre apostas com handicap, visite nosso site.

Conteúdo para download pode estar disponível em nosso aplicativo.

Se você quiser saber mais sobre apostas com handicap, visite nosso site.

Conteúdo para download pode estar disponível em nosso aplicativo.